

АННОТАЦИИ ДИСЦИПЛИН ООП ПОДГОТОВКИ БАКАЛАВРОВ  
ПО НАПРАВЛЕНИЮ 09.03.02 ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ И ТЕХНОЛОГИИ  
ПРОФИЛЬ ИНФОРМАЦИОННЫЕ СИСТЕМЫ И ТЕХНОЛОГИИ  
ФОРМА ОБУЧЕНИЯ – ОЧНАЯ  
СРОК ОСВОЕНИЯ ООП – 4 ГОДА

Наименование дисциплины	<b>Архитектура информационных систем</b>
<b>Интерактивные формы обучения</b>	Интерактивные лекции, тренинги, и др.
<b>Цели освоения дисциплины</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ получение студентами комплексного представления о современных архитектурах информационных систем, моделях их функционирования и особенностях реализации информационных систем в различных предметных областях;</li> <li>▪ освоение студентами теоретических и практических основ создания качественных архитектур.</li> </ul>	
<b>Место дисциплины в структуре ООП</b>	
<p>Дисциплина «Архитектура информационных систем» входит в базовую часть подготовки бакалавра по направлению «Информационные системы и технологии».</p> <p>Дисциплине «Архитектура информационных систем» предшествуют следующие предметы циклов подготовки, необходимые при изучении данной дисциплины: Информатика, Дискретная математика, Математическая логика и теория алгоритмов. ЭВМ и периферийные устройства, Технологии программирования, Теория информационных процессов и систем.</p> <p>Освоение данной дисциплины как предшествующей необходимо при изучении следующих дисциплин:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Методы и средства проектирования информационных систем,</li> <li>▪ Администрирование в информационных системах.</li> </ul>	
<b>Основное содержание</b>	
<p>Тема 1. Введение в архитектуру информационных систем</p> <p>Тема 2. Основы и принципы создания архитектуры</p> <p>Тема 3. Архитектура данных</p> <p>Тема 4. Архитектура приложений</p> <p>Тема 5. Архитектурные каркасы</p> <p>Тема 6. Анализ архитектуры</p>	
<b>Формируемые компетенции</b>	
<b>Профессиональные (ПК)</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ способность проводить выбор исходных данных для проектирования (ПК-4)</li> <li>▪ способность оценивать надежность и качество функционирования объекта проектирования (ПК-6)</li> </ul>	
<b>Образовательные результаты</b>	
<p>Студент должен</p> <p><b>Знать:</b></p> <p>- классификацию информационных систем, структуры, конфигурации информационных систем, общую характеристику процесса проектирования информационных систем;</p> <p><b>Уметь:</b></p> <p>- использовать архитектурные и детализированные решения при проектировании систем;</p> <p><b>Владеть:</b></p> <p>- моделями и средствами разработки архитектуры информационных систем</p>	
<b>Взаимосвязь дисциплины с профессиональной деятельностью выпускника</b>	
Освоение дисциплины обеспечивает решение выпускником задач будущей профессиональной деятельности (проектно-конструкторской, научно-исследовательской, сервисно-эксплуатационной) с использованием компьютерной техники и информационных технологий.	
<b>Ответственная кафедра</b>	
Кафедра информационных технологий	

Начальник УМУ \_\_\_\_\_ Н.Е. Гордина

